|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Lembar Kerja Mahasiswa**  **Mata Kuliah Pengolahan Citra Digital Praktik (203311-20)**  **Program Studi Informatika**  **Fakultas Sains & Teknologi – Universitas Teknologi Yogyakarta** | |
|  | **Identitas Mahasiswa** | |
| **Nama** |  |
| **NPM** |  |
| **Kelompok Prak** |  |
|  | | |
| **Soal 1.** | | |
| Berdasarkan demo di kelas, buatlah aplikasi berbasis GUI untuk menerapkan teknik penapisan citra (*image filtering*) dengan kernel sebagai berikut:  Untuk tugas kali ini Anda dapat membuat layout GUI Anda sendiri dengan catatan GUI mampu menampilkan citra asli dan citra hasil *filtering* secara berdampingan. Buatlah layout GUI yang menarik dan tetap mudah digunakan. | | |
| **Hasil Script** | | |
| **//tuliskan script python Anda di sini** | | |
| **Hasil Running Aplikasi** | | |
| **//paste-kan tampilan aplikasi Anda di sini** | | |